

LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



DURCHFÜHRUNGSBESTIMMUNGEN Landesmeisterschaft Herren Stocksport 2024

(in Ergänzung zur aktuellen Spielordnung)

1. Teilnehmer

16 Mannschaften

Die 16 Mannschaften werden in aufsteigender Reihenfolge laut Punkt 5 in den Topf 1 (1-4), Topf 2 (5-8), Topf 3 (9-12) und Topf 4 (13-16). Sie werden im Zuge einer Auslosung in Gruppe A, B, C + D gezogen (siehe auch Punkt 4).

1.1 Abmeldung

Termin rechtzeitiger Abmeldung ist spätestens der 31.12.2023. Danach handelt es sich um eine verspätete Abmeldung.

Bei beiden Abmeldungsformen (rechtzeitig bzw. verspätet) wird die betroffene Mannschaft an letzter Stelle in der Endergebnisliste, mit dem Vermerk n. a., gereiht. Sollte eine Auffüllung möglich sein, wird die betroffene Mannschaft aus der Ergebnisliste genommen.

In beiden Fällen wird die betroffene Mannschaft nächste Saison in die niedrigste Leistungsklasse des LV OÖ eingliedert.

Kosten bei rechtzeitiger Abmeldung werden dem Verein keine vorgeschrieben.

Kosten bei verspäteter Abmeldung werden dem Verein wie folgt vorgeschrieben:

- Startgeld in Höhe von € 160,- und ein Bußgeld in Höhe von € 200,-

Abmeldungen sind ausnahmslos durch den Verein per Mail an das Büro zu senden.

2. Nennung

lt. Ausschreibung

3. Modus

Vorrunde

4 Gruppen zu je 4 Mannschaften

Jede Mannschaft hat 3 Heim- und 3 Auswärtsspiele (Jede gegen jede innerhalb der Gruppe = 6 Spielrunden je Gruppe).

Es werden jeweils 5 Durchgänge zu 6 Kehren gespielt und diese 5 Durchgänge werden als Ergebnis verbucht.

LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Anspiel im Spiel eins, drei und fünf hat die Heimmannschaft.

Nach dem 2. Durchgang ist eine Pause von 15 Minuten zwingend einzuhalten. Trainingsversuche sind möglich.

Die Mannschaft, die mehr Spielpunkte erreicht ist Sieger und erhält 2 Punkte. Bei einem Spielpunktegleichstand erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Alle 6 Spielrundenergebnisse werden kumuliert, wobei die Rangfestsetzung je Gruppe analog aktueller IER/ISpO und BÖE (SL/BL1/BL2 Herren) erfolgt.

Die 4 Gruppenenergebnisse sind die Basis für die Rangfestsetzung des Vorrundenergebnisses, welches ebenfalls analog aktueller IER/ISpO und BÖE (SL/BL1/BL2 Herren) erfolgt.

Erstplatzierte je Gruppe werden auf Rang 1 bis 4, Zweitplatzierte je Gruppe werden auf Rang 5 bis 8, Drittplatzierte je Gruppe werden auf Rang 9 bis 12 und Viertplatzierte je Gruppe werden auf Rang 13 bis 16 im Vorrundenenergebnis gereiht.

Rang 1 und 2 jeder Gruppe spielen im Viertelfinale.

Rang 3 jeder Gruppe wird auf Platz 9 bis 12 und Rang 4 jeder Gruppe wird auf Platz 13 bis 16 im Endergebnis gereiht.

Viertelfinale

Die Viertelfinalpaarungen lauten:

VF 1	VF 2	VF 3	VF 4
Rang 1/Gr. A vs Rang 2/Gr. D	Rang 1/Gr. B vs Rang 2/Gr. C	Rang 1/Gr. C vs Rang 2/Gr. B	Rang 1/Gr. D vs Rang 2/Gr. A

Heimrecht haben die 4 Erstplatzierten.

Es werden 5 Durchgänge je 6 Kehren gespielt.

Anspiel im Spiel eins, drei und fünf hat die Heimmannschaft.

Nach dem 2. Durchgang ist eine Pause von 15 Minuten zwingend einzuhalten. Trainingsversuche sind möglich.

Pro Spiel erhält die Mannschaft mit der höheren Stockpunkteanzahl 2 Punkte und bei gleicher Stockpunkteanzahl erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 6 Punkte erreicht hat.

Bei Punktegleichstand nach 5 Spielen entscheidet ein Ringschießen.



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Sollten keine Zielringe vorhanden sein, wird der Sieger bei Punktegleichstand wie folgt ermittelt:

Bei Punktegleichstand werden die Stockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Die Sieger im VF steigen ins HF auf.

Die Verlierer im VF werden im Endergebnis unter Berücksichtigung des Vorrundenenergebnisses auf die Ränge 5 bis 8 wie folgt gereiht:

Rang 5 = bester Rang im Vorrundenenergebnis

Rang 6 = zweitbesten Rang im Vorrundenenergebnis

Rang 7 = drittbesten Rang im Vorrundenenergebnis

Rang 8 = viertbesten Rang im Vorrundenenergebnis

Halbfinale

Die Halbfinalpaarungen lauten:

HF 1	HF 2
Sieger VF 1 vs Sieger VF 2	Sieger VF 3 vs Sieger VF 4

Es werden 3 Durchgänge je 6 Kehren gespielt.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert war und daher die niedrigere Startnummer hat.

Pro Spiel erhält die Mannschaft mit der höheren Stockpunkteanzahl 2 Punkte und bei gleicher Stockpunkteanzahl erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 4 Punkte erreicht hat.

Bei Punktegleichstand nach 3 Spielen entscheidet ein Ringschießen.

Sollten keine Zielringe vorhanden sein, wird der Sieger bei Punktegleichstand wie folgt ermittelt:

Bei Punktegleichstand werden die Stockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Die Sieger im HF spielen im Finale um Rang 1+2.

Verlierer im HF spielen im Finale um Rang 3+4.



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Finale

Die Finalpaarungen lauten:

FINALE (Spiel um Rang 1+2)	KLEINES FINALE (Spiel um Rang 3+4)
Sieger HF 1 vs Sieger HF 2	Verlierer HF 1 vs Verlierer HF 2

Es werden 3 Durchgänge je 6 Kehren gespielt.

Anspiel im Spiel eins und drei hat die Mannschaft, die laut Vorrundenenergebnis besser platziert war und daher die niedrigere Startnummer hat.

Pro Spiel erhält die Mannschaft mit der höheren Stockpunkteanzahl 2 Punkte und bei gleicher Stockpunkteanzahl erhält jede Mannschaft 1 Punkt.

Gewinner ist jene Mannschaft, die als erste 4 Punkte erreicht hat.

Bei Punktegleichstand nach 3 Spielen entscheidet ein Ringschießen.

Sollten keine Zielringe vorhanden sein, wird der Sieger bei Punktegleichstand wie folgt ermittelt:

Bei Punktegleichstand werden die Stockpunkte als Entscheidung herangezogen. Wenn auch hier Gleichstand besteht, dann werden jeweils 2 Kehren bis zur Entscheidung gespielt.

Ablauf Ringschießen:

Beim Ringschießen hat jeder Spieler der beiden Mannschaften abwechselnd einen Versuch auf die mittleren Zielringe abzugeben.

Die Reihenfolge der einzelnen Spieler muss dem Schiedsrichter nach Beendigung des letzten Spiels bekanntgegeben werden.

Es darf zwischen dem letzten Spiel und dem Ringschießen weder ein Spielertausch noch ein Stockmaterialtausch erfolgen (Ausnahme: Verletzung oder Materialbruch). Probeversuche sind in dieser Zeit ebenfalls nicht erlaubt.

Die erreichten Punkte der einzelnen Spieler je Mannschaft werden zusammengezählt und die Mannschaft, die mehr Punkte erreicht hat ist Sieger.

Bei Punktegleichheit wird wieder von vorne begonnen und jeweils ein weiterer Versuch eines Spielers je Mannschaft bis zur Entscheidung abgegeben. Die Reihenfolge der Spieler ist frei wählbar. d.h.: Spieler A von Mannschaft 1 und Spieler A von Mannschaft 2 geben je einen Versuch ab. Sieger ist die Mannschaft, deren Spieler die höhere Punkteanzahl erzielt hat. Haben beide Spieler die gleiche Punkteanzahl erzielt, sind Spieler B von Mannschaft 1 und Spieler B von Mannschaft 2 an der Reihe, usw.

Das Ringschießen beginnt die Mannschaft, die im letzten Spiel den Anschuss hatte.



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



4. Gruppeneinteilung

Es werden die Mannschaften aus dem Topf 1 in gezogener Reihenfolge auf die Gruppen A, B, C und D gelost. Das gleiche erfolgt mit den Töpfen 2, 3, und 4.

GRUPPE A	GRUPPE B	GRUPPE C	GRUPPE D
Mannschaft – Topf 1 Mannschaft – Topf 2 Mannschaft – Topf 3 Mannschaft – Topf 4	Mannschaft – Topf 1 Mannschaft – Topf 2 Mannschaft – Topf 3 Mannschaft – Topf 4	Mannschaft – Topf 1 Mannschaft – Topf 2 Mannschaft – Topf 3 Mannschaft – Topf 4	Mannschaft – Topf 1 Mannschaft – Topf 2 Mannschaft – Topf 3 Mannschaft – Topf 4

Wenn zwei oder mehrere Mannschaften von einem Verein startberechtigt sind, wird diesen Mannschaften, sofern sie sich nicht aufgrund der Reihung in einem Topf befinden, zuerst eine Gruppe zugelost.

Den restlichen Mannschaften wird anschließend in der Reihenfolge Topf 1, Topf 2, Topf 3 und Topf 4 die Gruppe zugelost.

5. Reihung

Absteiger aus der nächsthöheren Leistungsklasse, Steher dieser Leistungsklasse und Aufsteiger aus der nächstniedrigeren Leistungsklasse lt. Platzierung der Vorsaison

6. Auf- und Abstieg

2 Aufsteiger in die nächsthöhere Leistungsklasse der nächsten Saison, sofern diese Anzahl seitens BÖE nicht geändert wird; Anzahl der Absteiger richtet sich nach den Absteigern der nächsthöheren Leistungsklasse und den Aufsteigern der nächstniedrigeren Leistungsklasse aus der Vorsaison.

7. Allgemeines

7.1 Startgeld

€ 160,-- pro Mannschaft einmalig

Entrichtung des Startgeldes lt. Ausschreibung

7.2 Verbandsspieltag

Samstag

Beginn der Meisterschaftsrunden am Verbandsspieltag jeweils 17:00 (Meldung: 16:30 Uhr). Benutzbarkeit der Anlage muss mindestens 1 Stunde vor Beginn gegeben sein (auch bei Spielverlegungen).

Bei Vereinen, welche mit Mannschaften auch bei der SL/ÖM, BL1 und BL2 Herren starten, wird bei Überschneidung der Heimspiele der Verbandstag auf Freitag 18:00 Uhr (Meldung 17:30 Uhr) festgelegt, sofern keine andere Einigung mit dem Gegner möglich ist.



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Bei Einigung beider Mannschaften kann das Spiel auch außerhalb des Verbandstages gespielt werden. Zeitraum ist in einem solchen Fall die ganze Woche (Mo bis So), in der der Verbandstag liegt. Wenn keine Einigung erfolgt, ist der Verbandsspieltag verpflichtend.

Sofern am Verbandsspieltag (Beginn: 17:00 Uhr) nicht gespielt wird, ist der tatsächliche Spieltag und -beginn ausschließlich von der Heimmannschaft mit dem Meldeformular bis zum Meldeschluss lt. Ausschreibung an den LV OÖ zu melden. Spielterminverlegungen nach dem Meldeschluss sind nur in Ausnahmefällen möglich und bedarf folgender Vorgehensweise.

1. Gegner ist mit nachträglicher Spielterminverlegung einverstanden.
2. Eingeteilter Schiedsrichter kann das Spiel auch am neuen Spieltermin leiten und ist mit Spielterminverlegung einverstanden.
3. Nachträgliche Spielterminverlegung muss spätestens in der KW, die sich 2 Wochen vor der KW des Spieltermins laut übermitteltem Meldeformular befindet, schriftlich per Mail an das Büro des LV OÖ gemeldet werden. office@ooe-stocksport.at (z. B: Spieltermin lt. Meldeformular = KW 18 – nachträgliche Spielterminverschiebung muss bis spätestens Sonntag in der KW 16 von der Heimmannschaft gemeldet werden)
4. Die Spielterminverlegung bedarf einer Bestätigung des LV OÖ und wird wie folgt erteilt. Im Ligaportal wird der neue Spieltermin innerhalb 3 Tage nach schriftlicher Meldung veröffentlicht.
5. Spiele sind verpflichtend an den im Ligaportal veröffentlichten Terminen abzuhalten.

7.3 Termine

1. Vorrunde KW 14
5. Vorrunde KW 21

2. Vorrunde KW 16
6. Vorrunde KW 24

3. Vorrunde KW 18
VF KW 25

4. Vorrunde KW 20
HF + F KW 27

Änderungen sind wegen Terminkollisionen mit anderen Veranstaltungen durch den LV OÖ möglich.

7.4 Austragungsort

Die Benützbarkeit der Spielanlage liegt in der Eigenverantwortung des Heimvereines. Bei Zweifel über die Bespielbarkeit ist mit dem Landesschiedsrichter Rücksprache zu halten.

Vereine mit Freibahnen müssen zusätzlich eine Halle in ihrer Nähe reserviert haben, damit bei unvorhersehbarem bzw. plötzlichem Schlechtwettereintritt eine Austragung garantiert ist, d. h. bei Schlechtwettereintritt wird in eine Halle gewechselt und das Spiel fortgesetzt.

Bei vorhersehbarem Schlechtwetter ist auf alle Fälle das Spiel in einer Halle auszutragen und den abweichenden Austragungsort der gegnerischen Mannschaft zeitgerecht (3 Stunden vor Spielbeginn) mitzuteilen.

Sollte der Heimverein keine Halle reservieren und das Spiel kann aus diesem Grund nicht gespielt bzw. beendet werden, ist das Spiel für die Heimmannschaft verloren und wird mit 5:0 Spielpunkte und 2 Punkte für die Auswärtsmannschaft gewertet. Zusätzlich ist vom Heimverein ein Bußgeld in Höhe von € 200,- zu entrichten. Dieses Bußgeld wird nach Bezahlung an den Verein der Auswärtsmannschaft für entstandene Kosten seitens LV OÖ überwiesen.

Bei Nichteinzahlung wird das Sportgericht eingeschaltet und die dadurch anfallenden Mehrkosten sind vom Verein der Heimmannschaft zu tragen.



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Sicherheitsvorkehrungen sind analog Durchführungsbestimmungen BÖE (SL/BL1/BL2 Herren) zu treffen.

Für den Finaltag (HF+F) wird der Austragungsort ausschließlich vom LV OÖ festgelegt.

7.5 Offizielle

Jeder Verein ist beim Heimspiel für die Bereitstellung einer Person, die den Liveticker bedienen kann, verantwortlich und hat die Kosten zu tragen.

Der Schiedsrichter, der auch die Aufgaben des Wettbewerbsleiters übernimmt, wird vom LV OÖ eingeteilt und auch bezahlt. Der Schiedsrichter (= WBL) entscheidet auch über die Bespielbarkeit der Anlage und muss 1 Stunde vor Spielbeginn anwesend sein.

Sofern keine Stockmarker beim Verein vorhanden sind, werden diese vom Schiedsrichter (= WBL) bereitgestellt.

7.6 Mannschaften

~~Der Kader darf maximal aus 10 Spielern eines Vereins bestehen. Ein Spieler, der nicht auf der Kaderliste vermerkt ist, darf in dieser Meisterschaft nicht eingesetzt werden.~~

~~Die Kadermeldung ist bis zum Meldeschluss lt. Ausschreibung dem LV OÖ mittels auf der Homepage zur Verfügung gestelltem Meldeformular zu übermitteln und es sind mindestens 5 Kaderspieler anzuführen. Ein Austausch nach dem Meldeschluss der genannten Kaderspieler ist nicht mehr möglich.~~

~~Sollte während der laufenden Meisterschaft festgestellt werden, dass noch der eine oder andere Spieler benötigt wird und bei der Kadermeldung wurde nicht das gesamte Kontingent von 10 Spielern ausgenutzt, kann bis maximal 5 Tage vor Spieltermin schriftlich per Mail an office@ooe-stocksport.at nachgemeldet werden. Beim Mail ist die genaue Bezeichnung der Mannschaft lt. Ligaportal sowie Vor-/Nachname, Geburtsdatum und Passnummer der Spieler anzuführen. Eine Spielernachmeldung ist vom Mannschaftsführer im Ligaportal unter Kaderliste ein bis zwei Tage danach zu kontrollieren.~~

Änderung wegen Einführung der Online-Meldung bei Kaderspielern:

Es dürfen maximal 10 Spieler eines Vereins eingesetzt werden.

Die Erstmeldung besteht aus 4 Spielern, die online bis spätestens Freitag, 29.03.2024 zu melden sind (Vorgehensweise wird zeitgerecht kommuniziert).

Werden im Laufe der Meisterschaft mehr als 4 Spieler eingesetzt, dann ist es ausreichend, wenn der Spieler, der nicht unter den 4 erstgemeldeten Spielern aufscheint, den Scheckkartenspielerpass am Spieltag dem WBL übergibt. Der WBL scannt den Scheckkartenspielerpass und der Einsatz wird beim Spieler automatisch vermerkt. Kaderspieler 5 bis 10 können auf diese Weise eingesetzt werden, ohne im Vorhinein nachgemeldet zu werden.

Für jede Runde ist eine Startkarte auszufüllen und an den Schiedsrichter (= WBL) zu übergeben (max. 5 Spieler).



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Nur **von den** die tatsächlich eingesetzten Spielern sind **die Scheckkartenspielerpässe** vom Schiedsrichter (= WBL) **zu scannen und** von der Startkarte in das Wertungsblatt zu übertragen, damit eine korrekte Liste mit den Spielereinsätzen erstellt werden kann.

Bei einem Spielerwechsel, der nicht direkt nach der 15minütigen Pause erfolgt, hat der Einwechselspieler das Recht auf 4 Trainingsversuche und ist sofort **der Scheckkartenspielerpass** vom Schiedsrichter (=WBL) **zu scannen sowie** auf dem Wertungsblatt einzutragen. Im Verletzungsfall kann der Auswechselspieler sofort eingesetzt werden.

Der Auswechselspieler darf sich während des Spiels nicht auf der Spielfläche aufhalten.

7.7 Auswertung

Der Schiedsrichter (= WBL) ist verantwortlich das Ergebnis je Kehre sofort nach Feststellung in das Wertungsblatt einzutragen. Die Eintragungen in das Wertungsblatt können jederzeit von den Mannschaftsführern überprüft werden.

Nach Spielende ist das Wertungsblatt von beiden Mannschaftsführern und dem Schiedsrichter (= WBL) zu kontrollieren sowie zu unterschreiben.

Das Wertungsblatt und die Startkarten der Meisterschaftsrunden sind vom Schiedsrichter (= WBL) bis nach Saisonende (= 30.09.) aufzubewahren.

KEINE WERTUNGSBLÄTTER UND STARTKARTEN AN DAS BÜRO DES LV OÖ WEITERLEITEN!

Zusätzlich gibt es den Liveticker, der verbindlich durch die vom Heimverein gestellte Person zu bedienen ist. Alle notwendigen Daten sowie laufend die erreichten Stockpunkte während des Spiels sind einzugeben und nach dem Spiel ist der Liveticker abzuschließen. Eine Bedienungsanleitung befindet sich auf dem Ligaportal unter Informationen.

Sollte es unvorhersehbare Probleme beim Abschluss des Livetickers geben, wird sich der LV mit dem Schiedsrichter (= WBL) an einem der folgenden Tage in Verbindung setzen und eine Klärung herbeiführen.

7.8 Disqualifikation einer Mannschaft

Die Disqualifikation bewirkt den sofortigen Ausschluss der gesamten Mannschaft vom Wettbewerb. Sie zieht eine Anzeige an das zuständige Sportgericht nach sich. Die Spielerpässe sind einzubehalten und mit dem Spielbericht an das Büro des LV OÖ weiterzuleiten.

In den Ergebnislisten wird die Mannschaft als disqualifiziert auf den letzten Rang geführt und ist Fixabsteiger in die nächstniedrigere Leistungsklasse des LV OÖ.

7.9 Einsatz unberechtigter Spieler

Bei Einsatz eines unberechtigten Spielers, wird die gesamte Mannschaft disqualifiziert und scheidet aus der laufenden Meisterschaft aus. Sie wird im Vorrundenenergebnis bzw. Endergebnis an die letzte Stelle gereiht und ist Fixabsteiger in die nächstniedrigere Leistungsklasse des LV OÖ.

ALLE Spiele in der Vorrunde werden bei einer Disqualifikation mit 2 Punkten und 5:0 Spielpunkten für die gegnerischen Mannschaften in der Gruppe gewertet.



LANDESVERBAND DER OÖ. STOCKSPORTLER

Waldeggstraße 16, 4020 Linz

Telefon: 0664 / 918 92 36

E-Mail: office@ooe-stocksport.at

Homepage: www.ooe-stocksport.at

ZVR-Zahl: 122 984 516



Zusätzlich wird dem Verein bei Einsatz eines unberechtigten Spielers ein Bußgeld von € 200,- vorgeschrieben. Bei Nichteinzahlung wird das Sportgericht eingeschaltet und dadurch fallen Mehrkosten an, die vom Verein zu tragen sind.

7.10 Nichtantreten einer Mannschaft

- a) Bei Nichtantreten einer Mannschaft erhält die anwesende Mannschaft 2 Punkte und 5:0 Spielpunkte.
- b) Zusätzlich wird der Mannschaft, die nicht zum Meisterschaftsspiel angetreten ist, pro Nichtantreten 2 Punkte in der Endwertung der Vorrunde abgezogen und bei Punktegleichheit wird diese Mannschaft automatisch zurückgereiht.
- c) Zusätzlich wird dem Verein pro Nichtantreten seiner Mannschaft ein Bußgeld von € 200,- vom LV OÖ vorgeschrieben. Dieses Bußgeld wird nach Bezahlung an den Verein der anwesenden Mannschaft für entstandene Kosten bzw. Umsatzverluste seitens LV OÖ überwiesen. Bei Nichteinzahlung wird das Sportgericht eingeschaltet und die dadurch anfallenden Mehrkosten sind vom Verein deren Mannschaft nicht angetreten ist zu tragen.
- d) Ausnahme: Unfall bei Anreise – Nachweis erforderlich = Punkte b und c kommen dann nicht zur Anwendung

7.11 Ausfall bzw. Abmeldung von Mannschaften ohne Nachbesetzung

Bei Ausfall bzw. Abmeldung von Mannschaften ohne Nachbesetzung erhält jede Mannschaft in der Gruppe je Ausfall bzw. Abmeldung 2 Punkte und 5:0 Spielpunkte.

7.12 Strafen mit Spielpunkteabzüge

Wird eine Mannschaft nach IER-Regel 802 oder IER-Regel 803 straffällig, so kommen für die Bestrafung die in der Klammer stehenden Strafpunkte zur Anwendung.

8. Änderungshistorie

30.11.2023 Punkt 7.6

