

Anleitung Tagesmeisterschaften

Diese Anleitung dient als Hilfestellung zur Bedienung des Livetickers durch den Durchführer der Tagesmeisterschaft.

1 E-Mails

Jeweils 3 Tage vor der Meisterschaft sendet das Tagesmeisterschaften System automatisch die E-Mails für den Liveticker an die bekanntgegebene E-Mail-Adresse des Durchführers aus.

1.1 Durchführer

Der Durchführer bekommt 3 Tage vor dem Spiel eine E-Mail mit dem Link zur Eingabe des Livetickers und allen anderen Daten der Meisterschaft.



The screenshot shows an email template with a light gray background. At the top center is the BOE logo. Below it, the title 'Meisterschaft Online Eingabe' is displayed in bold black text. The main body of the email contains the following text: 'Liebe/r Funktionär/in', 'anbei findest du den Link für die Eingabe und die Ausgabe für die Meisterschaft:', 'Testmeisterschaft am 06.11.2021', 'Link zur Meisterschaft:', a red URL 'https://www.stocksport-austria.at/meisterschaft/testmeisterschaft/', 'Link zur Eingabe: (Achtung den Link nicht veröffentlichen):', and another red URL 'https://www.stocksport-austria.at/meisterschaft/testmeisterschaft/?eingabe=bb4fb0c800df36f2804b8c86b8989dd8935f605845094479907560043196bd98'. At the bottom, there are two red buttons: 'Zur Meisterschaft' on the left and 'Zur Eingabe' on the right.

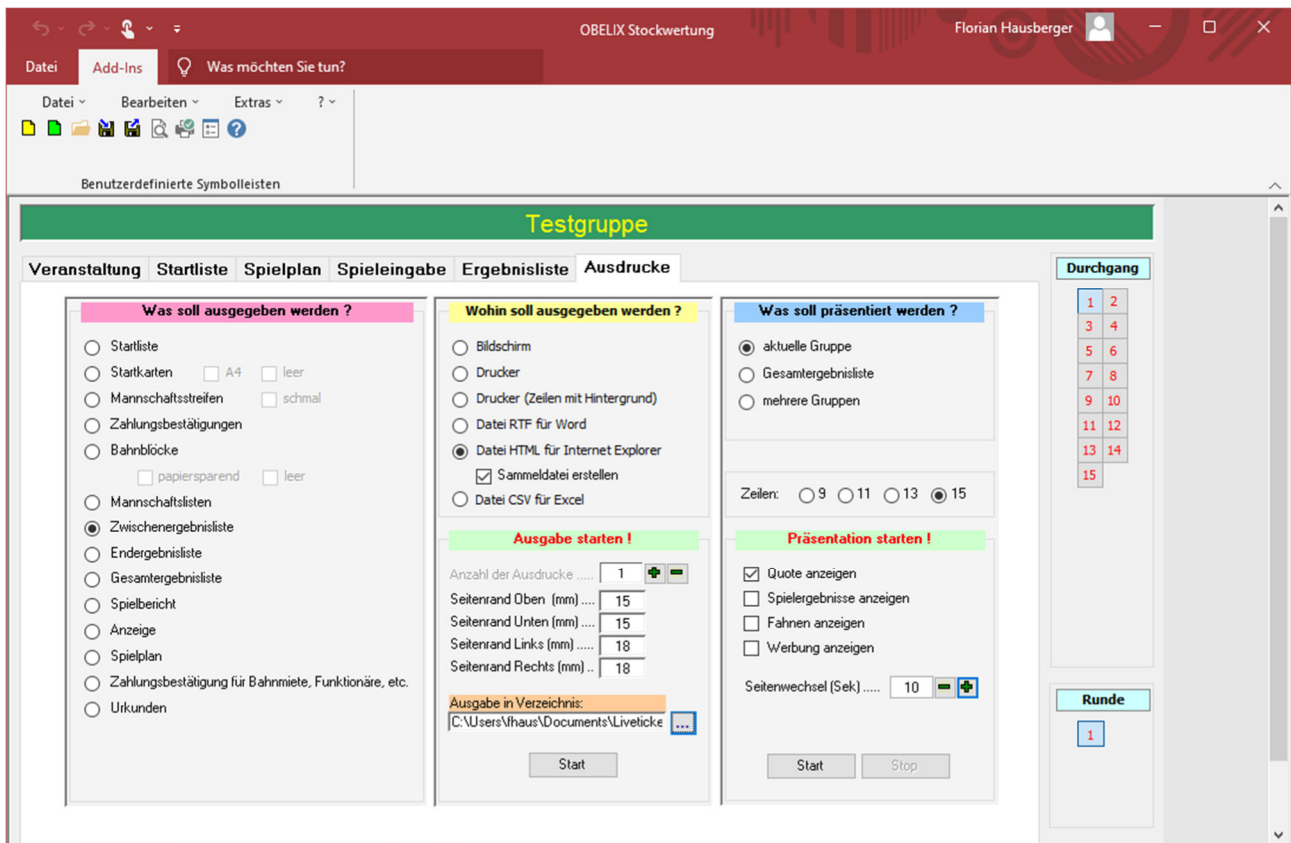
2 Liveticker hochladen

Das Hochladen des Livetickers sollte selbsterklären sein. Der Liveticker selbst muss mit dem Obelix Programm erstellt werden. Grundlegend gibt es 2 Schritte.

2.1 Liveticker Erstellung mit dem Obelix Programm

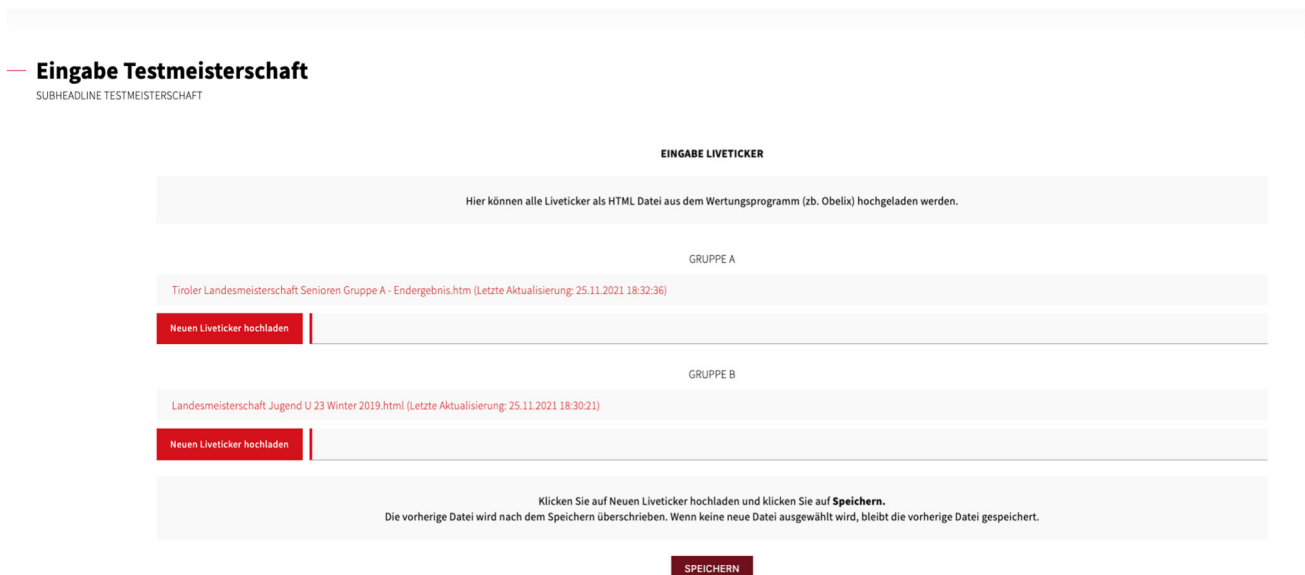
Zuerst gibt man wie bei jedem Turnier alle Daten ins Obelix System ein. Danach geht man auf Ausdrucke und wählt „**Datei HTML für Internet Explorer**“ und setzt das Hakerl „**Sammeldatei erstellen**“.

Unten bei „Ausgabe für Verzeichnis“ kann man Angeben in welchem Verzeichnis die HTML Datei gespeichert wird.



2.2 Hochladen der HTML Sammeldatei

Die zuvor mit dem Obelix Programm erstellte lädt man nun in die Eingabemaske der Livetickers hoch und klickt dann auf **SPEICHERN**.



Die Liveticker Datei wird nach dem Speichern automatisch am Server abgelegt. Wenn eine neuere Datei hochgeladen wird, dann wird die vorherige Datei überschrieben.

3 Weitere Daten hochladen

3.1 Ergebnisliste

Am Ende der Meisterschaft kann der Durchführer die Ergebnisliste als PDF ins System hochladen. Dazu klickt er auf „**Neue Ergebnisliste hochladen**“, lädt das PDF hoch und klickt wieder auf **SPEICHERN**.

ERGEBNISSE - DOKUMENTE - BILDER - BERICHT

Hier können alle weiteren Dokumente zur Meisterschaft inkl. Fotos und Kurzbericht hochgeladen werden.

ERGEBNISLISTE

Ergebnis-BZ-Meisterschaft-Herren-WI-20210001.pdf (Letzte Aktualisierung: 25.11.2021 18:37:06)

Neue Ergebnisliste hochladen (PDF)

Klicken Sie auf Neue Ergebnisliste hochladen und klicken Sie auf **Speichern**.
Die vorherige Datei wird nach dem Speichern überschrieben. Wenn keine neue Datei ausgewählt wird, bleibt die vorherige Datei gespeichert.

SPEICHERN

3.2 Schiedsrichterbericht

Am Ende der Meisterschaft kann der Durchführer auch den Schiedsrichterbericht als PDF ins System hochladen. Dazu klickt er auf „**Neuen Schiedsrichterbericht hochladen**“, lädt das PDF hoch und klickt wieder auf **SPEICHERN**.

SCHIEDSRICHTERBERICHT

test-invoice (1).pdf (Letzte Aktualisierung: 25.11.2021 18:37:25)

Neuen Schiedsrichterbericht hochladen (PDF)

Klicken Sie auf Neuen Schiedsrichterbericht hochladen und klicken Sie auf **Speichern**.
Die vorherige Datei wird nach dem Speichern überschrieben. Wenn keine neue Datei ausgewählt wird, bleibt die vorherige Datei gespeichert.

SPEICHERN

3.3 Fotos und Bericht

Das System bietet auch die Möglichkeit, dass der Durchführer direkt einen kleinen Bericht und ein paar Bilder ins System hochladen kann. Dazu klickt er auf „**Neue Fotos hochladen**“, und lädt die Fotos hoch. Unter die Fotos befindet sich das Eingabefeld für den Bericht. Hochgeladene Fotos können auch wieder gelöscht werden. Am Ende muss der Durchführer wieder **SPEICHERN**.

FOTOS UND BERICHT (OPTIONAL)

Neue Fotos hochladen

Bericht

Kleiner Testbericht

Klicken Sie auf Neue Fotos hochladen und klicken Sie auf **Speichern**.
Wenn kein neues Bild ausgewählt wird, bleiben die vorherigen Bilder gespeichert. Um ein Bild zu löschen, klicken Sie auf Foto löschen und speichern Sie danach.

SPEICHERN

3.4 Sonstige Daten

Hier gibt es die Möglichkeit alle sonstigen Dateien direkt ins System hochzuladen. Beispiele dafür wären PRÄE Abrechnungen, die Obelix ZIP Datei usw. Dafür klickt man auf „**Neue Datei hochladen**“ und danach auf **SPEICHERN**.

SONSTIGE DATEIEN

Neue Datei hochladen

Sonstige Dateien

Klicken Sie auf Neue Datei hochladen und klicken Sie auf **Speichern**.
Wenn keine neue Datei ausgewählt wird, bleiben die vorherigen Dateien gespeichert. Um eine Datei zu löschen, klicken Sie auf Datei löschen und speichern Sie danach.

SPEICHERN

4 Meisterschaft Abschließen

4.1 Liveticker abschließen

Am Ende müssen alle Eingaben nochmal vom Wettbewerbsleiter bestätigt und verifiziert werden. Dazu klickt man zuerst auf „**BESTÄTIGUNGSCODE SENDEN**“. Danach erhält der Wettbewerbsleiter einen Code aufs Handy gesendet. Mit diesem Code kann die Meisterschaft nun abgeschlossen werden.

Dazu klickt man zuerst auf **MEISTERSCHAFT ABSCHLIESSEN** und es öffnet sich ein Fenster.

MEISTERSCHAFT ABSCHLIESSEN

Überprüfen Sie alle Eingaben und schließen Sie die Meisterschaft mit dem Bestätigungscode ab.
Den Bestätigungscode erhält der Wettbewerbsleiter per SMS, nachdem Sie auf Bestätigungscode senden geklickt haben.

[BESTÄTIGUNGSCODE SENDEN](#)

[MEISTERSCHAFT ABSCHLIESSEN](#)

In diesem Fenster gibt man den Bestätigungscode ein und schließt die Meisterschaft mit den Klick auf **JA, MEISTERSCHAFT ABSCHLIESSEN** ab. Danach kann die Meisterschaft nicht mehr bearbeitet werden.

The screenshot shows a web application interface with a navigation bar at the top containing 'News', 'Staatsliga Herren 2022', 'Staatsliga Damen 2022', 'Weitere Ligen 2022', and 'Archiv Ligen 2021'. A central dialog box titled 'Meisterschaft abschließen' is displayed. The dialog contains the text: 'Möchten Sie die Meisterschaft wirklich abschließen? Die Meisterschaft kann danach nicht mehr bearbeitet werden!'. Below this text is a text input field labeled 'Bestätigungscode'. At the bottom of the dialog are two buttons: 'NEIN' and 'JA, MEISTERSCHAFT ABSCHLIESSEN'. In the background, a 'Neue Datei hochladen' button is visible in the bottom left corner.

5 Bestätigungsemail

Nach dem Abschluss der Meisterschaft bekommt der Durchführer eine E-Mail als Bestätigung.



Meisterschaft Abgeschlossen

Liebe/r Funktionär/in
Abgeschlossen: Testmeisterschaft vom 06.11.2021 wurde vollständig ausgefüllt und vom Wettbewerbsleiter bestätigt.

Diese E-Mail dient nur als Information. Die Eingabe der Meisterschaft ist abgeschlossen und kann nur noch vom Admin geändert werden.

[Zur Meisterschaft](#)